

Мероприятия:

№	Дата	Мероприятие	Ответственный
1	Февраль	День безопасного интернета «Доверяй, но проверяй» (6+)	Давыдова Л.М.
2	Февраль	Видео-экскурс «Мой любимый город» (6+)	Давыдова Л.М.
3	Апрель	День Рунета «Наш друг или враг?» (6+)	Давыдова Л.М.
4	Июнь	Практикум начинающего блогера «Что важно знать новичкам?» (6+)	Давыдова Л.М.
5	Июль	День специалиста «Компьютерный волшебник: системный администратор» (12+)	Давыдова Л.М.
6	Сентябрь	Игровой день «Мир компьютерных развлечений»	Давыдова Л.М.
7	Октябрь	Час безопасности «Правила общения с компьютером» (6+)	Давыдова Л.М.
8	Декабрь	Мастер-класс «Новогоднее настроение» (6+)	Давыдова Л.М.

МОДЕЛЬНАЯ ЦЕНТРАЛЬНАЯ ДЕТСКАЯ БИБЛИОТЕКА

г. Набережные Челны

Новый Город, пр. Мира,
д.61 (17/15)

biblio_cdb@mail.ru

Тел. 8 (855-2) 38-30-26



МБУ «Централизованная библиотечная система»



МОДЕЛЬНАЯ
ЦЕНТРАЛЬНАЯ ДЕТСКАЯ
БИБЛИОТЕКА



6+

НАШ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ВЕК



ПРОГРАММА

для детей

по компьютерной грамотности

г. Набережные Челны
2026 год

Паспорт программы

1. Наименование программы «Наш компьютерный век».
2. Дата утверждения: 2025 г.
3. Заказчик: Центральная детская библиотека
4. Разработчик: Давыдова Л.М.
5. Исполнитель: Давыдова Л.М.
6. Срок реализации программы: Январь—декабрь 2026 года.



Структура программы

Пояснительная записка

В жизнь современного человека глубоко интегрированы компьютерные технологии. Взрослые не могут полностью оградить своих детей от их влияния, но могут научить правильно ими пользоваться.

Цель:

Показать детям, что компьютерные технологии несут в себе перспективы саморазвития и, одновременно, предостеречь их от негативной составляющей использования компьютерных устройств.

Задачи:

Формирование следующих знаний и навыков:

- знаний о правилах поведения в интернет-среде;
- знаний о защите личной информации в интернет-среде;
- знаний о профессиях связанных с IT-технологиями;
- навыков использования компьютера для получения знаний ;
- навыков использования компьютера для саморазвития.

Ожидаемые результаты программы:

Использование детьми навыков безопасного общения в интернет-среде и соблюдение правил по защите личной информации. Применение полученных знаний о программах и играх, которые помогают общему развитию.