

**СОГЛАСОВАНО**

Начальник  
управления образования  
Р.Н. Хузин  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор МБУ «ЦБС»  
г. Набережные Челны  
В.М. Гайнуллина  
«31» / 03 2021 г.

**СОГЛАСОВАНО**

Директор МАУ «ЦМ(П)К  
по месту жительства  
«Подросток»  
Л.А. Видинеева  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.

**СОГЛАСОВАНО**

Начальник местного отделения  
ВВПОД «ЮНАРМИЯ» РТ  
г. Набережные Челны  
А.Ф. Гильманов  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ****о проведении военно-исторической квест-игры «Хоть давно отгремела война»****1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения военно-исторической квест-игры «Хоть давно отгремела война» (далее Квест-игра).
- 1.2. Военно-историческая Квест-игра приурочена к 80-летию начала Великой Отечественной войны.
- 1.3. Инициатором и организатором Квест-игры является муниципальное бюджетное учреждение «Централизованная библиотечная система» (далее МБУ «ЦБС»).
- 1.4. Соорганизаторы: МАУ «ЦМ(П)К» Подросток»; местное отделение ВВПОД «ЮНАРМИЯ» РТ г. Набережные Челны.

**2. Цель**

- 2.1. Расширение и углубление знаний о Великой Отечественной войне, истории Победы советского народа.

**3. Задачи**

- 3.1. Расширение знаний об истории Великой Отечественной войны.
- 3.2. Сохранение памяти и бережного отношения к событиям отечественной истории.
- 3.3. Пропаганда чтения произведений литературы о войне 1941-1945 гг.
- 3.4. Популяризация среди школьников интеллектуальных игр, конкурсов, соревнований, олимпиад.
- 3.5. Установление контактов и сотрудничества между библиотекой и учебными заведениями города.

**4. Участники Квест-игры**

- 4.1. В Квест-игре принимают участие юнармейские отряды и учащиеся 1-2 курсов учреждений среднего профессионального образования города Набережные Челны.
- 4.2. Количество команд от одного образовательного учреждения не ограничено.
- 4.3. Квест-игра проходит в течении четырёх дней.
- 4.4. В Квест-игре принимает участие не более 6 команд.
- 4.5. Команда формируется из 6 человек.

**5. Условия проведения Квест-игры**

- 5.1. Для участия в Квест-игре необходимо заполнить заявку (Приложение №1) и отправить на электронный адрес [cbs-unior@mail.ru](mailto:cbs-unior@mail.ru) (количество заявок соответствует числу команд от учебного заведения).
- 5.2. Сборную команду возглавляет руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье детей в пути и во время проведения Квест-игры.
- 5.3. Участники выбирают капитана и название команды.

5.4. Команда-участница Квест-игры должна быть проинструктирована о правилах безопасного поведения во время проведения игры.

5.5. Обязательным условием Квест-игры является выполнение правил и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из Квест-игры.

5.6. Участие в Квест-игре подразумевает полное согласие с данным Положением.

5.7. Координаторы Квест-игры осуществляют информационную и консультационную помощь участникам.

## **6. Содержание Квест-игры**

6.1. Основные принципы, используемые в Квест-игре:

– Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры в результате решения задания получил ключ-пароль.

– Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз, атрибутику, капитана. Команда может быть разновозрастного уровня.

– Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

– Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

6.2. Квест-игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

6.3. На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршруту, который должна будет пройти команда.

6.4. На игровой точке команде необходимо, прослушав информацию по теме игры, выполнить определенные задания.

6.5. На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 10 минут. После этого уровень автоматически закрывается (автопереход) вне зависимости от того, решила команда задание или нет.

6.6. Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

## **7. Дата и место проведения**

7.1. Квест-игра проводится с 26.04 по 29.04.2021 года. Старт дается командам в соответствии с утвержденным графиком.

7.2. Заявки для участия в Квест-игре принимаются с 01.04.2021 г. по 23.04.2021 г.

7.3. Квест-игра проводится на базе Центральной городской библиотеки.

7.4. При наборе 24 команд организаторы вправе остановить прием заявок.

## **8. Награждение**

8.1. Награждение участников Квест-игры происходит в день игры.

8.2. Команды призёры награждаются Дипломами I, II, III степени.

8.3. Команды, не вошедшие в число призеров, получают Сертификат участника.

8.4. Педагогам, принимавшим активное участие в организации и проведении Квест-игры, высылаются Благодарственные письма на электронный адрес, указанный в заявке.

## **9. Контактная информация**

Центральная городская библиотека, Детско-юношеский отдел, 1-й этаж.

Адрес: город Набережные Челны, бульвар Ямашева, д. 4/14А,

График работы: понедельник – четверг с 10.00 до 19.00; суббота, воскресенье – с 10.00 до 18.00; пятница – выходной.

тел.: 8(8552)70-12-52 (отдел методической и инновационной работы);

электронный адрес: cbs-unior@mail.ru

## **10. Реклама**

Проведение военно-исторической Квест-игры «Хоть давно отгремела война» и его итоги освещается на сайте библиотеки: библиотека-челны.рф и на странице ВК детско-юношеского отдела: [https://vk.com/unior\\_library](https://vk.com/unior_library)

**Ответственный:** Залялетдинова Фания Фаязовна (тел. 8 919 689 83 62)

**Заявка участника Квест-игры «Хоть давно отгремела война»**

Учебное заведение	
Класс/группа	
Название команды	
Руководитель Ф.И.О.	
Контактные данные: телефон, e-mail	